



Medienbildung und Informatik

KS

Informatik (2-, 3- und 5-stündig)

- Programmierung
- Datenbanken
- Rechneraufbau
- Automatentheorie und Formale Sprachen

10

Brückenkurs (2-stündig)

- Codierung, Hex-Editor
- Webseitengestaltung
- Netzwerke, Verschlüsselung und Sicherheit
- Grundlagen der Programmierung (Greenfoot, Java)

8 9

10

Profilfach NWT

7

Informatik (1-stündig)

- Codierung von Zahlen, Texten, Bildern
- Einstieg in die Programmierung mit Scratch
- Rechner und Netze
- Informationsgesellschaft und Datensicherheit

5

Medienbildung (1-stündig)

- Schreiben mit dem 10-Finger-System
- Computergrundlagen, Einüben zielgerichteter Mediennutzung
- Textverarbeitung, Mindmapping, Videobearbeitung, Geometrie mit GeoGebra
- Internet: Chancen und Risiken, Suchen im www, Online-Lernprogramme